

Premio Ciberia de literatura digital infantil y juvenil

Ciberia Project, a través del proyecto eLITE-CM (Edición literaria electrónica), convoca para este año 2016 la I Edición del Premio Ciberia de Literatura Digital, este año dedicado a la producción de piezas para el público infantil y juvenil, nuestros pequeños y no tan pequeños nativos digitales.

Bases:

1. Podrán concursar autores de cualquier nacionalidad y residencia, tanto a título individual como en grupo, que escriban sus obras en español. Se pueden añadir versiones en cualquier otra lengua.
2. Las obras deben estar dirigidas a un público infantil o juvenil.
3. Podrán ser presentados a concurso aquellos trabajos, tanto inéditos como publicados en la red en los últimos años. En caso de que algún elemento sea autoría de una tercera persona, el creador tendrá que comprobar la cesión de derechos correspondiente.
4. Los participantes tendrán que inscribirse bajo un seudónimo y llenar el formato de registro en la siguiente dirección electrónica:
<http://www.ciberiaproject.com/premio-ciberia/>
en la que se solicitarán los siguientes datos:
 - A) Pseudónimo
 - B) Nombre del autor o autores. Para el caso de equipos de trabajo, se deberá designar a un representante y especificar en qué parte del proyecto participó cada uno de los integrantes del grupo.
 - C) Datos de localización del autor o autores (domicilio completo, teléfono y correo electrónico).
 - D) Un breve párrafo curricular del autor o autores.
 - E) Documentación que compruebe que el autor cuenta con las autorizaciones a que se refiere el punto número 3 de esta convocatoria.
 - F) URL (en caso de que la obra sea una aplicación web o tenga una web de presentación).
5. Los participantes podrán registrar cuantas obras deseen siempre que se registren de manera individual y con un pseudónimo distinto.
6. No podrán ser presentadas las obras ya premiadas en otros concursos o pendientes de resolución en otros premios.
7. La obra tendrá que ser compatible por lo menos con uno de los siguientes sistemas operativos: Mac™ OS X 10.7 o superior, Microsoft™ Windows™ 7 o superior y en tabletas con iOS 6 o superior, Android 4.1 o superior.

8. En el caso de aplicaciones web, deberán ser compatibles con la última versión de los navegadores: Mozilla™ FireFox™, Google Chrome™, Windows Internet Explorer™ disponibles a la fecha de publicación de esta convocatoria.
9. Las obras se evaluarán por su calidad literaria, estética, su innovación tecnológica y las posibilidades de interacción que posibiliten entre el lector y la obra.
10. Los participantes aceptan que Ciberia Project, en el marco del proyecto eLITE, tendrá el derecho exclusivo de explotar las obras ganadoras en formato electrónico durante el periodo de cinco años contados a partir de la fecha de entrega de los premios a los autores ganadores, y de publicitarlas a través de las distintas instituciones que colaboran con el proyecto.
11. Los autores de las obras ganadoras responderán a Ciberia Project de la autoría y originalidad de la obras.
12. La participación en el Premio Ciberia de literatura digital infantil y juvenil implica la aceptación de todas y cada una de las bases de la presente convocatoria.

Admisión:

1. Las obras podrán ser presentadas hasta el 15 de septiembre de 2016.
2. Las obras se presentarán en un CD-Rom etiquetado con el pseudónimo en un sobre cerrado con la leyenda:

I Premio Ciberia de Literatura Digital Infantil Despacho 306 Departamento de Filología Inglesa II Facultad de Filología, U.C.M. Avenida Complutense S/N Madrid 28040 España

O, en caso de tener un formato Web, en el formulario que estará disponible en Ciberia Project, donde se consigne la dirección del sitio Web que se presenta a concurso.

3. Para comentarios o dudas, enviar un correo electrónico a:
info@ciberiaproject.com

Dotación:

1. Se otorgarán dos premios, que consistirán en 1.500 euros (Primer premio), 750 euros (Segundo premio). Al primer premio se le podrá bonificar con un viaje a Madrid, y la estancia, para la recepción del mismo.
2. Si el jurado lo considera pertinente el premio podrá quedar desierto.
3. La publicación de la obra se hará a través de Ciberia Project. Los tres primeros premios se incluirán en la Primera Colección de Literatura Digital Infantil Ciberia dentro del Sello de Creación Digital de Ciberia.

4. Se otorgarán menciones si el jurado las estima necesarias, sin que ello implique ninguna retribución, asegurándose su publicación en la colección de Ciberia Project.

Organización y Jurado:

1. La organización de la convocatoria y la recepción de los materiales, así como la organización del encuentro-seminario que sirva de marco para la entrega del premio, corre a cargo del grupo LEETHI y de la Casa del Lector en el seno del proyecto eLITE-CM (<https://www.ucm.es/edicionliterariaelectronica/>).
2. El jurado estará compuesto por profesores de las Facultades de Filología y de Ciencias de la Educación de la Universidad Complutense de Madrid, así como por evaluadores de reconocido prestigio en el área de la literatura digital y la lectura designados por la Casa del Lector.

Resolución:

1. El jurado se reunirá durante la segunda quincena de septiembre de 2016 y la resolución será publicada en la página de Ciberia Project (<http://www.ciberiaproject.com/>) el 1 de octubre de 2016.
2. No se devolverán los originales a los concursantes.
3. La decisión del jurado será inapelable.
4. Se convocará a los premiados y a los finalistas a participar en una Jornada-Taller para la presentación y discusión sobre sus materiales durante el mes de noviembre de 2016.